

PERCENTUALE

$$100 : r = T : P$$

r = **tasso** (aliquota o ragione)
 T = **somma totale**
 P = **percento**
 (valore numerico del tasso)

SEMPLICE

Diretta

$$100 : r = T : P$$

X

ES:
 Un vestito costa 50 euro
 e viene applicato uno
 sconto del 20%.
 Quanto vale lo sconto?

$$100 : 20 = 50 : x$$

Inversa

$$100 : r = T : P$$

X

ES:
 Un vestito costa 50 euro
 e viene applicato uno
 sconto di 10 euro
 Quanto vale il tasso?

$$100 : x = 50 : 10$$

$$100 : r = T : P$$

X

ES:
 A un vestito viene applicato uno
 sconto di 10 euro, cioè il 20%
 Quanto è il costo iniziale del
 vestito?

$$100 : 20 = x : 10$$

COMPLESSA

SOPRAcento

Proprietà del comporre

SopraDiretto

$$100 : (100 + r) = T : (T + P)$$

X

ES:
 Un gioco costa 50 euro
 a cui è stato applicato
 un aumento del 20%
 Quanto costa ora il gioco?

$$100 : 120 = 50 : x$$

SopraInverso

$$100 : (100 + r) = T : (T + P)$$

X

ES:
 Un gioco è passato da 50
 a 60 euro. Qual è il tasso
 dell'aumento?

$$100 : x = 50 : 60$$

$$100 : (100 + r) = T : (T + P)$$

X

ES:
 un gioco costa 60 euro,
 ha ricevuto
 un aumento del 20%.
 Quanto costava
 originariamente il gioco?

$$100 : (100 + 20) = x : 60$$

SOTTOcento

Proprietà dello scomporre

SottoDiretto

$$100 : (100 - r) = T : (T - P)$$

X

ES:
 Un gioco costa 50 euro
 a cui è stato applicato
 uno sconto del 20%
 Quanto costa il gioco
 scontato?

$$100 : (100 - 20) = 50 : x$$

SottoInverso

$$100 : (100 - r) = T : (T - P)$$

X

ES:
 Un gioco è passato da 50
 a 40 euro. Qual è il tasso
 dei sconto?

$$100 : x = 50 : (50 - 40)$$

$$100 : (100 - r) = T : (T - P)$$

X

ES:
 un gioco costa 40 euro,
 ha ricevuto
 uno sconto del 20%.
 Quanto costava
 originariamente il gioco?

$$100 : (100 - 20) = x : 40$$